|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 2주차 | **기간** | 2024.03.13~ 2024.03.19 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 서버 모듈화 작업  - 클라이언트 연동 작업  - UE5 & IOCP 서버 연동 강의 수강 | | | | |

<상세 수행내용>

지난주에 이어서 작업하던 서버 모듈화 작업을 이어서 진행하였다. 모듈화 하면서 이전에 강의에서 들었던 기능들을 처음 추가하려다 보니 기존 코드들과 오류가 발생해 수정하는 작업과 함께 병행 중이다.

더미 클라이언트가 아닌 실제로 사용하게 될 클라이언트와 연동해보는 작업도 진행했다. 아직 초기 단계라 보완해야 할 점이 많이 보이지만, 일단 연동에는 성공해서 다른 캐릭터가 움직이는 모습도 보이고 있다.

https://youtu.be/dr9uDwwMFic

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 3주차 | **다음기간** | 2024.03.20~2024.03.26 |
| **다음주 할일** | - 서버 모듈화 작업  - 클라이언트 연동 작업  - UE5 & IOCP 서버 연동 강의 수강 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |